Manual de usuario Software PC Editor de Rutas.



Manual de usuario Software PC
Editor de Rutas.

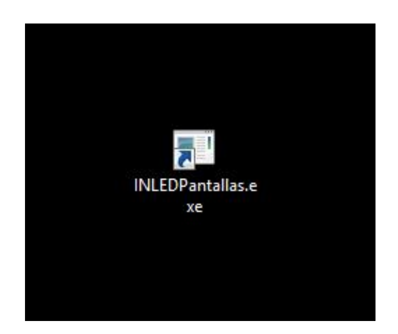


Contenido

Contenido

Manual de usuario Software PC Editor de Rutas.





Desde el acceso directo de su escritorio de doble click al icono de el programa de edición, en pantalla se mostrara la siguiente ventana.

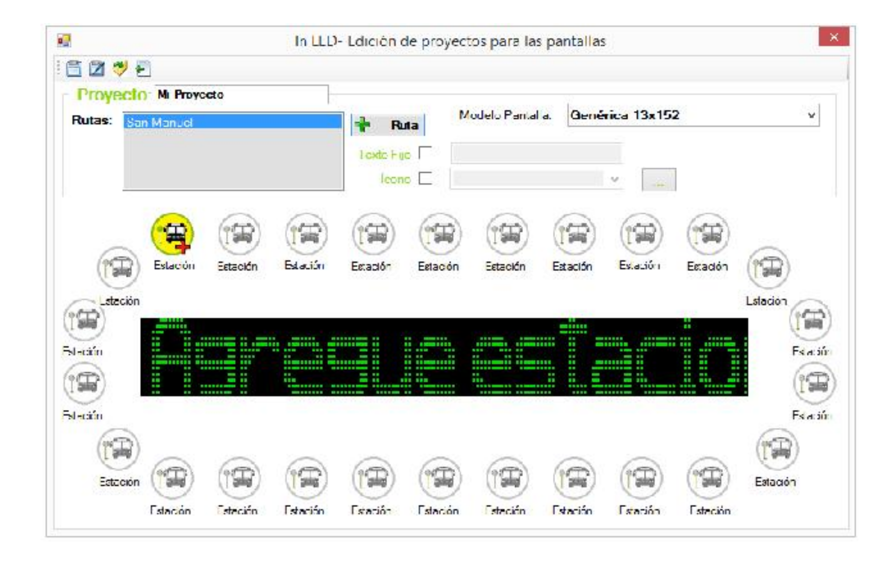
Agregar una Ruta.



Desde la ventana principal seleccione ahora la opción de, se mostrara la siguiente ventana.



En el cuadro de dialogo usted deberá capturar el nombre de la ruta, una vez capturada la ruta oprima el botón LISTO, la ventana principal aparecerá como sigue.



Notara que en el cuadro de rutas aparece el nombre de la ruta que capturo y el primer icono de edición se activara. Ahora seleccione el primer icono de edición dando doble click en el.





En el cuadro de dialogo podrá capturar el nombre de la estación, ademas, podrá seleccionar entre efectos de presentación, tipo de fuente, tamaño de fuente y velocidad de desplazamiento del mensaje. Una vez hecha su selección oprima el botón LISTO.



Después de capturada la estación con todos los atributos, en el icono aparecerá el nombre, y en el simulador se mostrara con los atributos que selecciono en el cuadro de dialogo anterior.

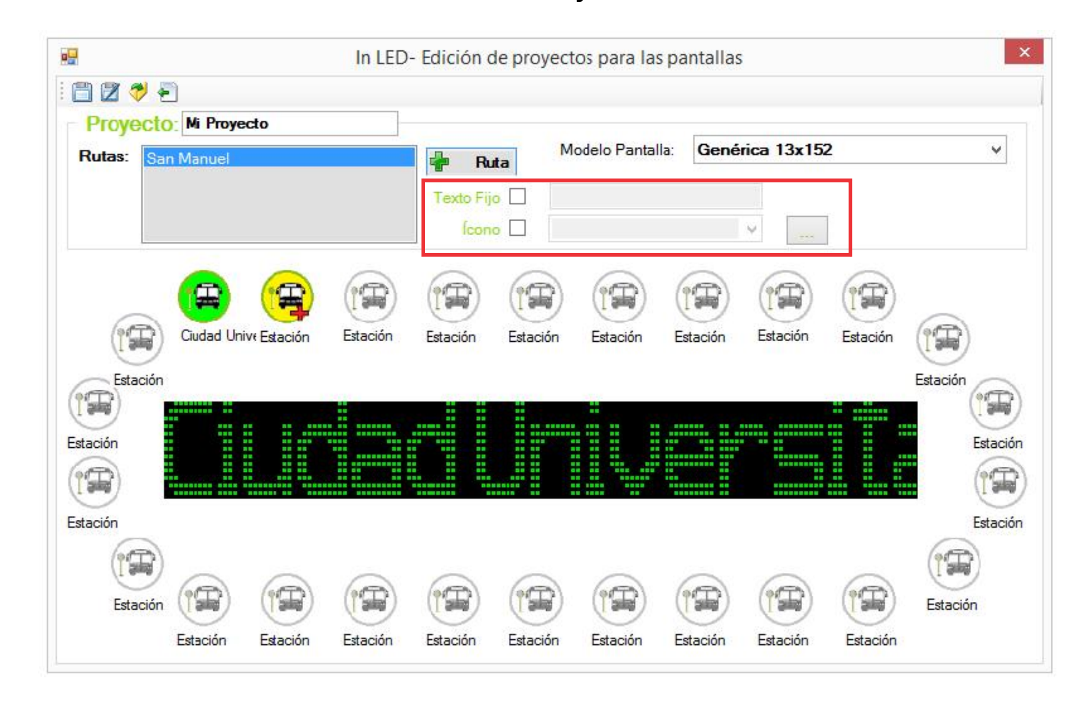


Para sumar mas estaciones a la ruta, solo deberá repetir la operación. Cabe mencionar que al igual que se dio de alta la ruta, se podrán agregar mas rutas con sus correspondientes estaciones de las formas anteriormente descritas.

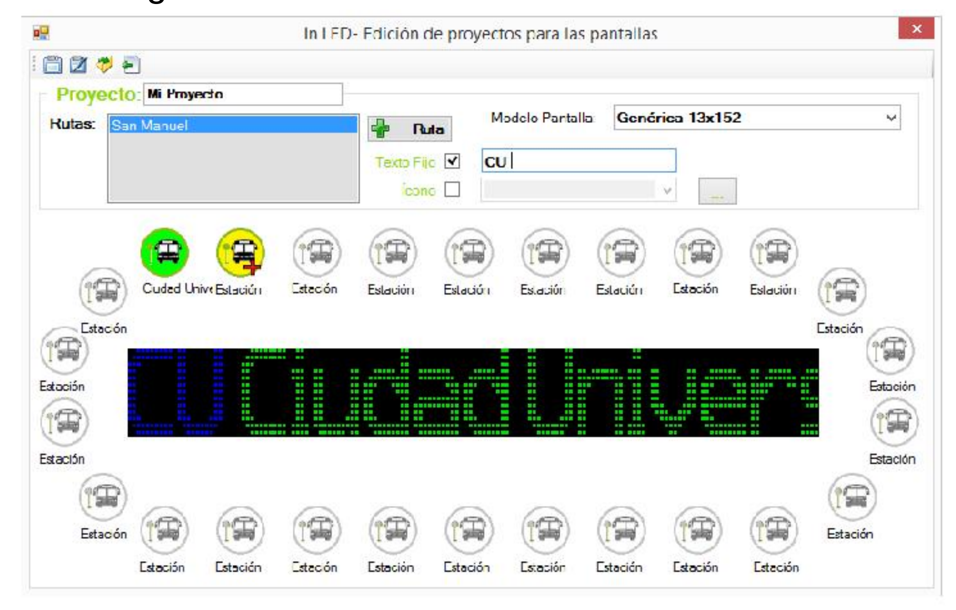
Texto Fijo e Icono.



Otra de las opciones que le da esta aplicación es también visualizar en el itinerario textos fijos

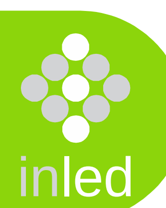


Active la casilla de texto fijo, Texto Fijo ☑ el espacio de texto se activara y entonces podrá capturar el texto que se visualizara en el simulador del itinerario como se muestra en la siguiente imagen.



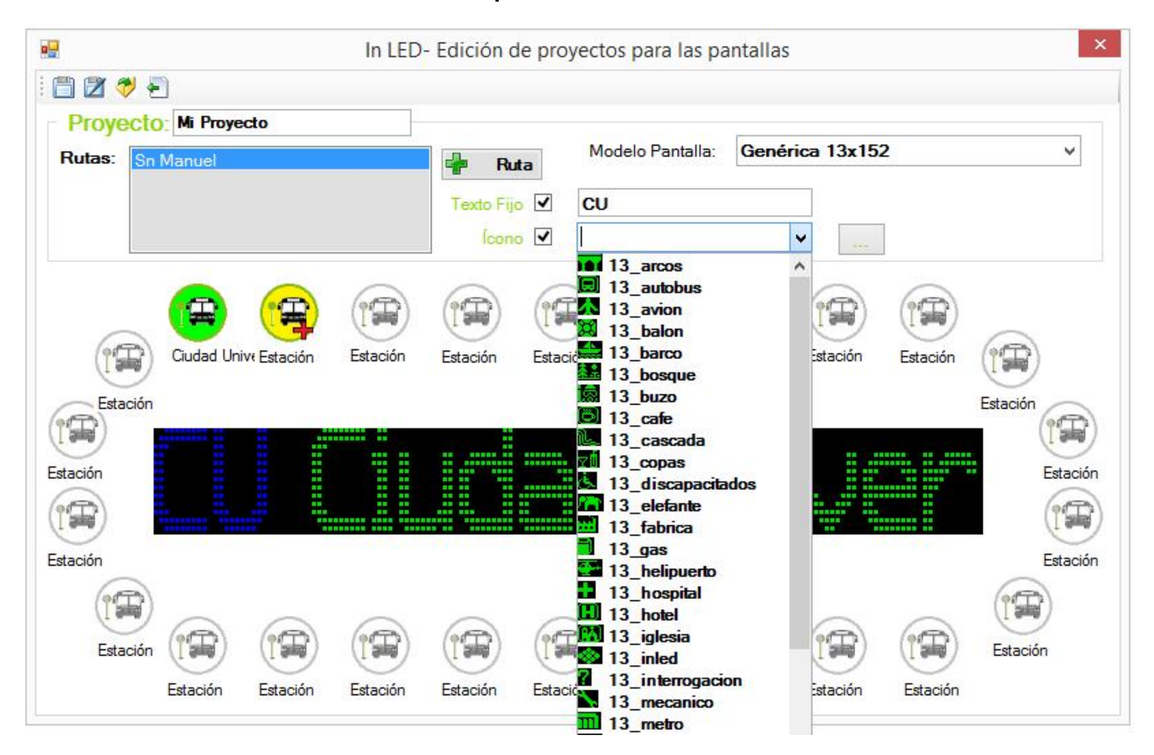
El texto fijo se muestra en la parte izquierda del itinerario. Para quitarlo, solo desactive la casilla.

Texto Fijo e Icono.

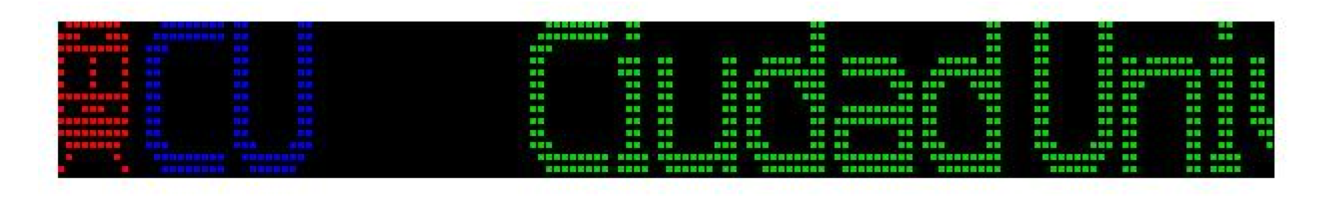


Igualmente podrá visualizar un icono en el itinerario, para lo cual se debe hacer de la siguiente manera.

Active la casilla del icono, Ícono ☑ en seguida despliegue el elevador que mostrara los iconos existentes de los cuales seleccione el de su preferencia,



Una vez seleccionado, este aparecerá en el simulador de itinerario.

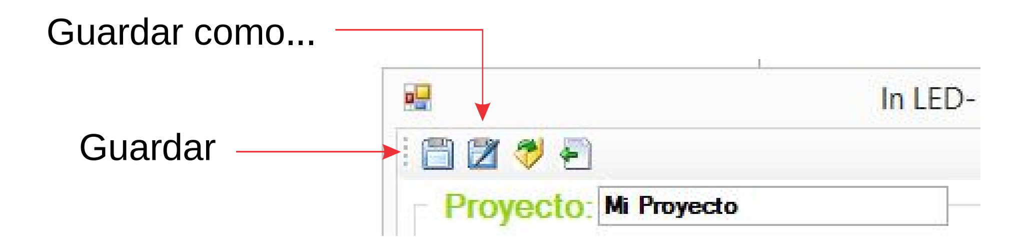


Para eliminar tanto el texto fijo como el icono, solo deberá desactivar la casilla correspondiente a cada opción.

Guardar Archivo Creado.



En la opción de guardar y guardar como, el archivo tendrá una extensión .PIX, la cual no es compatible con el formato necesario para poder cargarlo a itinerario electrónico LED (pantalla), sin embargo podrá guardar todos los archivos creados con este formato en su ordenador (CPU).



Cuando desee cargar su archivo a la pantalla, deberá cambiar la extensión como a continuación se explica.

Abra su archivo con el icono de “abrir archivo” (el sistema abre un cuadro de dialogo donde le pide que seleccione el archivo deseado), ya abierto seleccione la opción de “exportar archivo...” (nuevamente el sistema abre un cuadro de dialogo donde le pide que exporte el archivo), finalmente en el cuadro de dialogo de la opción guardar y el archivo automáticamente se guarda con la extensión .IHX que es la compatible del itinerario electronico (pantalla).



Finalmente este archivo lo deberá copiar a una memoria USB para poder cargarlo al itinerario electrónico por medio del puerto USB localizado en la parte posterior de este.

Modelos de Itinerarios.

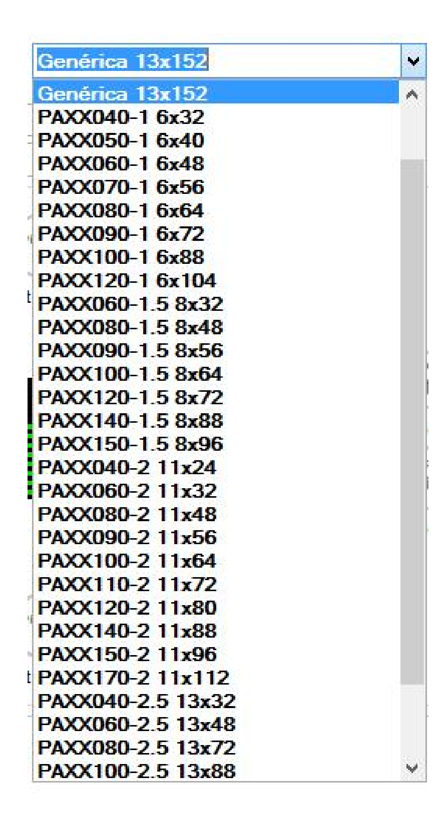


En el programa de edición de rutas, podrá probar los distintos modelos fabricados por INLED, para poder visualizar los modelos de itinerarios y observar sus dimensiones en el simulador usted puede seleccionarlos en la opción de modelo de pantalla.

Elevador

Modelo Pantalla: Genérica 13x152

Para visualizar los modelos solo despliegue con el elevador ubicado en el lado derecho, se mostraran como sigue.



Desplegado el modelo de pantallas, solo bastara que seleccione la que quiera que se visualice en el simulador, y probar sus características con la selección de texto, texto fijo, e icono que configure, con los procedimientos anteriormente descritos.

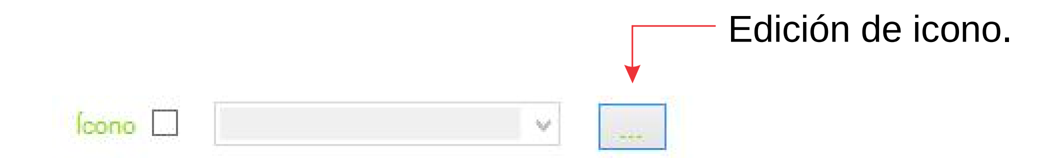
Edición de Icono.



Ademas de las funciones de edición de rutas, el programa permite también crear, editar, o diseñar sus propios iconos, para realizar esta tarea deberá realizar los pasos siguientes.

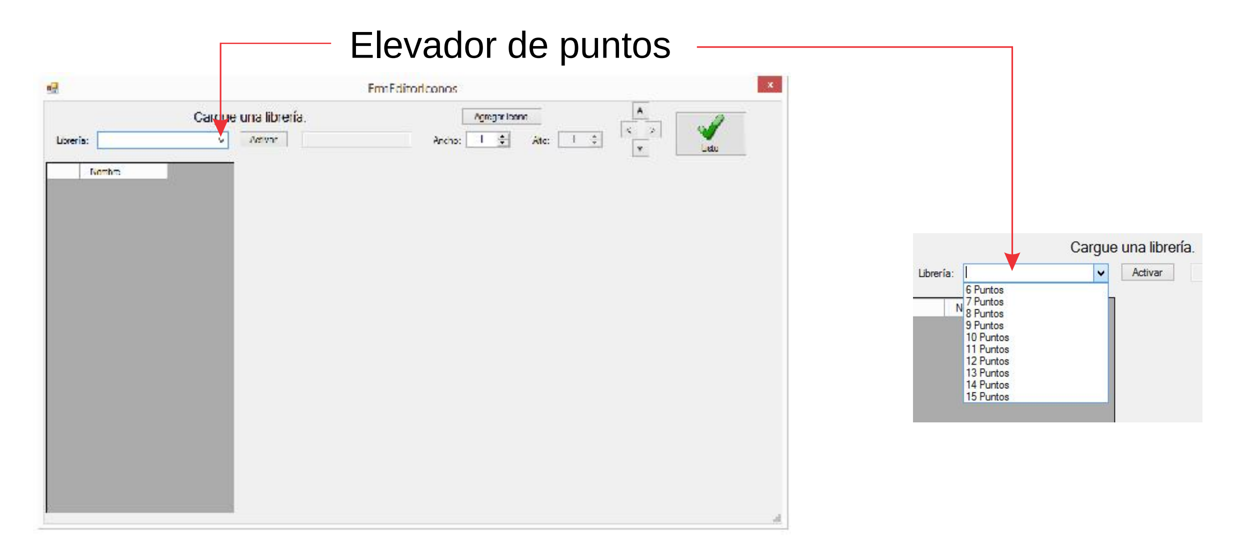
Desde la opción de icono seleccione el botón de edición de icono.

Edición de icono.



El programa le mostrara la siguiente ventana donde debe seleccionar el elevador de la opción Librería donde nos mostrara los puntos de despliegue.

Elevador de puntos



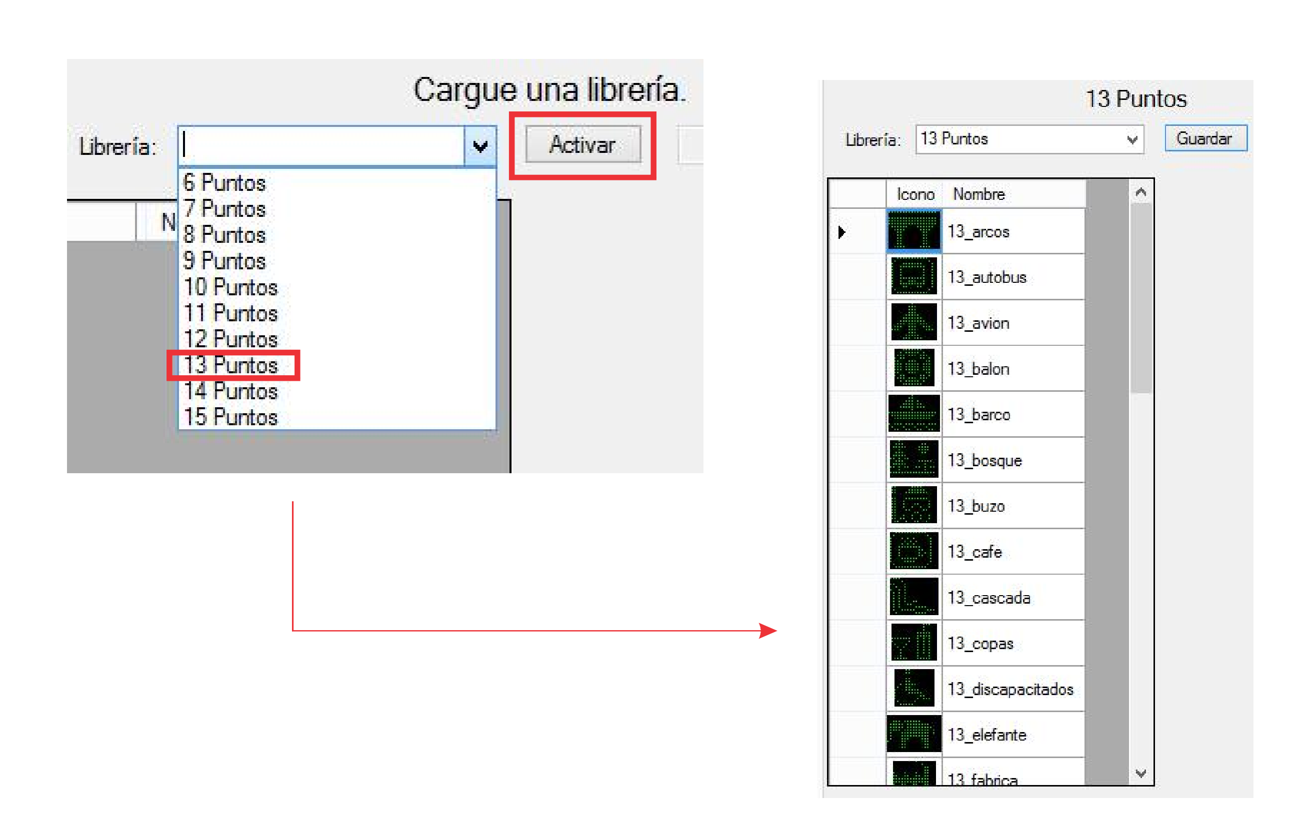
Los puntos se refieren al numero de lineas horizontales que tiene la pantalla, por ejemplo:

PAXX080-1 corresponde a 6 puntos, PAXX080-1.5 corresponde a 8 puntos, PAXX080-2 corresponde a 11 puntos, etc.

Edición de Icono.



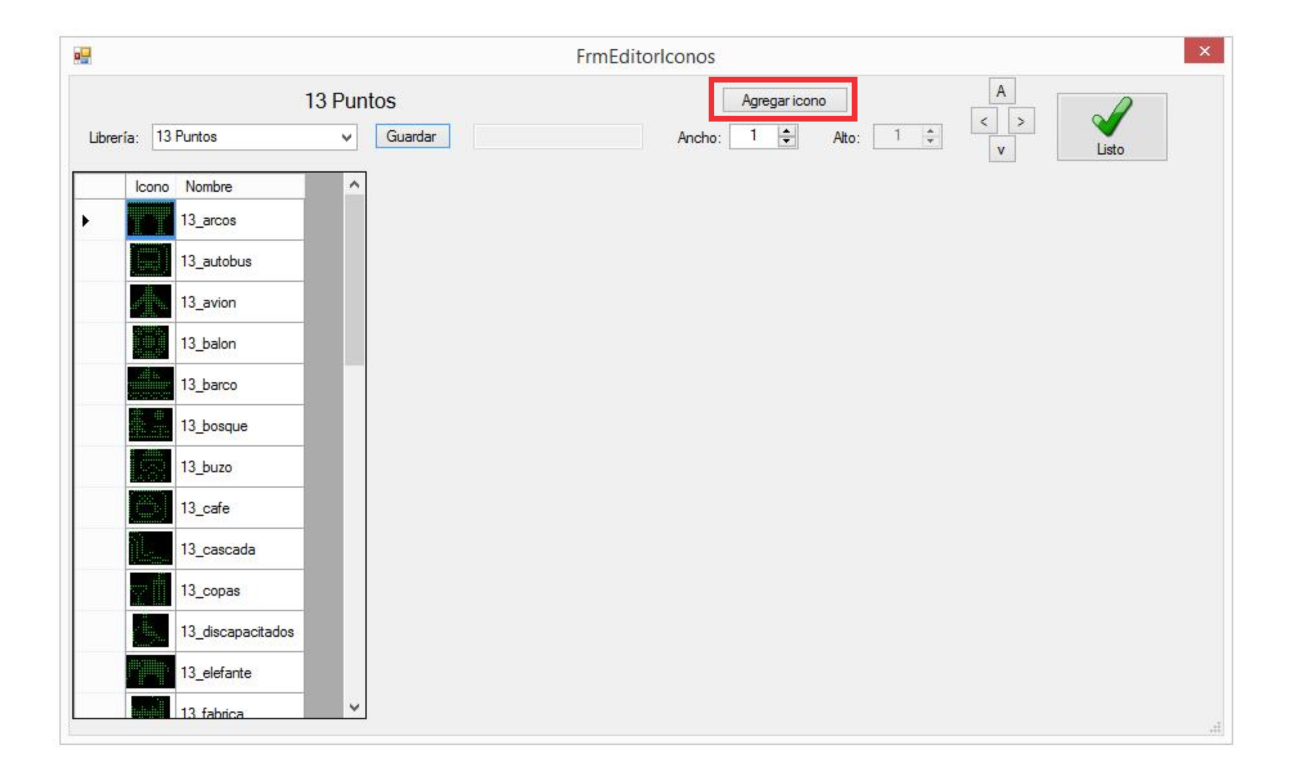
Realizada la selección de puntos presione el botón de activar, algunos iconos ya existentes se desplegaran si es que están almacenados en dicho menu, si no, este aparecerá en blanco.



Si el menu tiene iconos predeterminados, se desplegaran al seleccionar la tecla de activar, esto le permitirá seleccionar uno de estos iconos para edición o, crear un nuevo icono con estas mismas características, (13 puntos, que significa que su itinerario tiene 13 lineas horizontales de leds), para esto se describe a continuación el procedimiento.



En la ventana de edición de icono seleccione el botón de “Agregar icono”, el programa le mostrara un cuadro de dialogo donde le pedirá que asigne un nombre al nuevo icono.

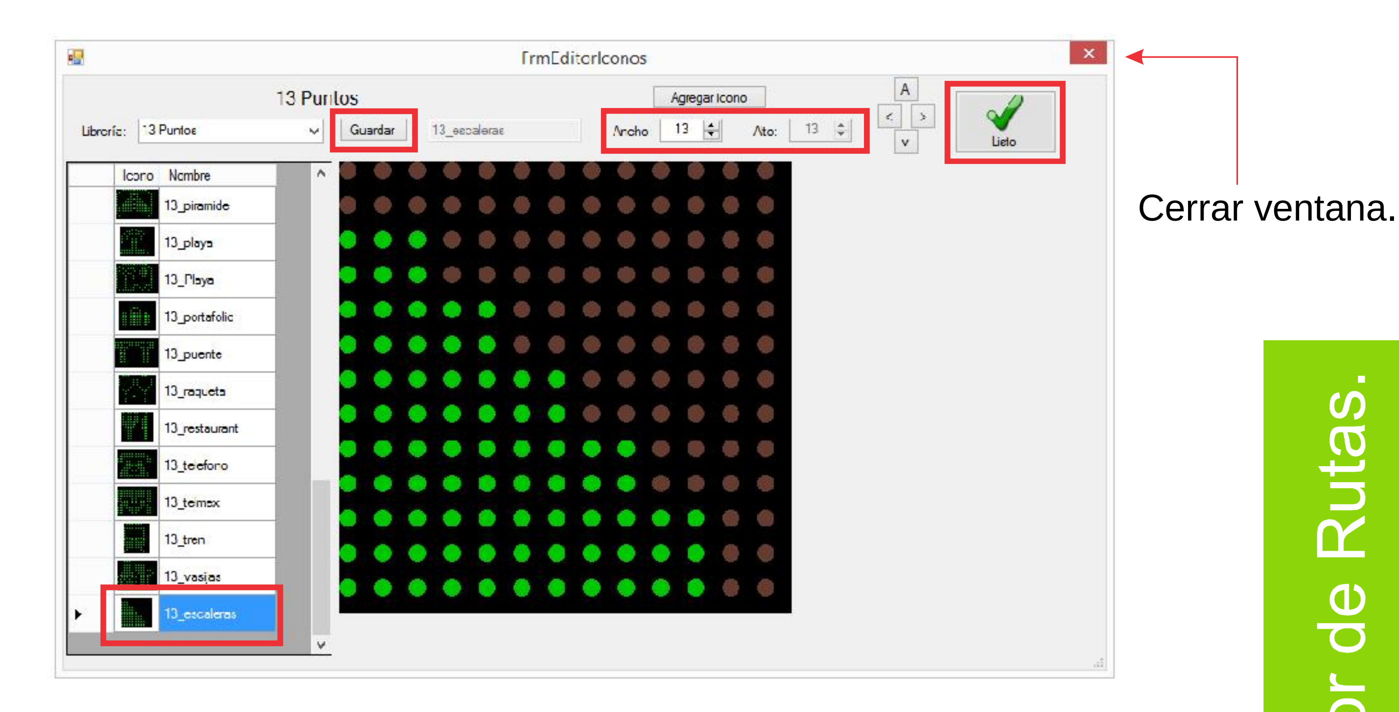


En el cuadro de dialogo proporcione el nombre del nuevo icono, despues seleccione el botón de “Listo”.





Después de haber asignado el nombre al nuevo icono, en este caso "13_escalera", normalmente este aparecerá al final de la lista de los iconos predeterminados del menu que se seleccionó, en este caso "13 puntos", para poder visualizar la imagen en el editor, solo deberá dar un doble click a este icono y se mostrara como en la imagen siguiente



Para formar la figura deseada, solo seleccione las circunferencias con el puntero de ratón dando un click sobre estas, la circunferencia cambiara a color verde, después de terminar de formar la figura, seleccione el botón de "Listo" y despues, el botón "Guardar".

En las opciones de "Ancho" y "Alto" podrá modificar la anchura de el icono en base a las columnas de leds que tenga su itinerario y que va en relación al modelo y especificaciones de este. En el caso de la altura, normalmente los puntos que se pueden seleccionar corresponden a el numero de lineas que tiene el itinerario en base al modelo, podrá ser menor, pero no mayor.

Para concluir, solo cierre este cuadro de dialogo y el programa lo ubicara en la ventana principal.

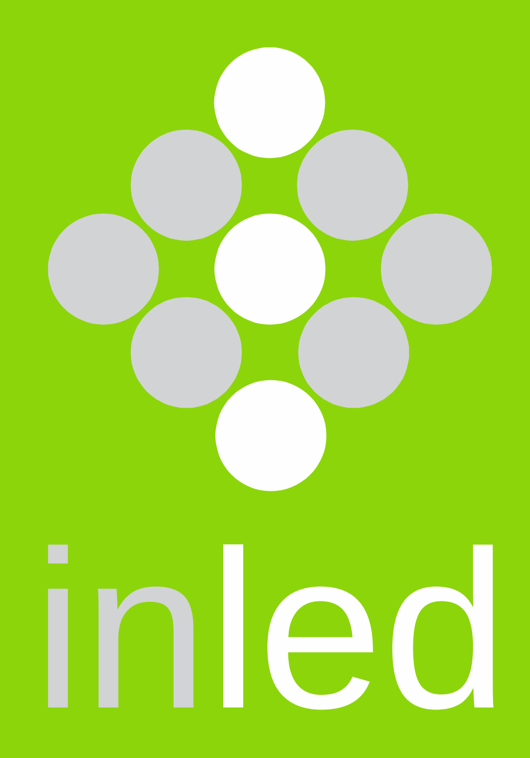
Guardar y cerrar.



El programa lo devuelve a la ventana principal, ahora para guardar el archivo creado, escriba un nombre en el apartado de “Proyecto”, en este caso “Ramal Sur”, finalmente seleccione el icono de “Guardar”, el programa abre un cuadro de dialogo donde le pide seleccione la carpeta donde desee guardar el archivo, después de seleccionada esta, oprima el botón guardar de dicha ventana de dialogo.



Una vez guardado el archivo seleccione el botón “Cerrar” del programa editor de rutas, recuerde que para poder cargar el archivo a el itinerario deberá cambiar el formato como ya se explico anteriormente, después de esto, copie el archivo a una memoria USB para transportarlo y cargarlo a el itinerario.



2015